



## MISTERI AL MUSEU 4t-6è de primària

Misteri al Museu és un joc d'orientació amb codi QR. Imprimeix cada codi QR en un full diferent i col·loca'ls en un lloc on els alumnes els puguin escanejar fàcilment. Les tasques s'han de fer per ordre numèric. Si han de jugar alhora més d'un grup o més d'un alumne a la vegada, pots imprimir més d'un joc de codis perquè els diferents grups o alumnes puguin treballar alhora en la mateixa tasca.

Pots fer servir el joc Misteri al Museu com a prova final o per començar una classe sobre els drets d'autor. El joc dura uns 30-45 minuts. Després d'acabar les tasques, és bo debatre sobre les preguntes i les respostes amb els alumnes.

És recomanable començar llegint la història inicial, sigui conjuntament o per separat. Després de la lectura inicial, els alumnes han de resoldre els qüestionaris sobre els drets d'autor dels codis QR. Els qüestionaris poden obrir-se amb un dispositiu mòbil i els codis QR impresos. Per llegir els codis QR, els alumnes necessiten un telèfon mòbil o una tauleta amb connexió a internet i una aplicació de lector de codis QR. El lector de codis QR pot descarregar-se als dispositius des de la botiga d'aplicacions. Les aplicacions acostumen a ser gratuïtes. Per llegir un codi QR, enfoca la càmera del dispositiu cap al codi QR. El codi QR obrirà la tasca a la pantalla del dispositiu.

Per a cada tasca, els alumnes rebran un codi alfabètic quan responguin correctament la pregunta. Els codis alfabètics han d'omplir-se en un formulari de respostes per ordre numèric (el codi de la primera tasca a la primera casella, el codi de la segona tasca a la segona casella, etc.). Un cop completades les deu tasques, els alumnes han d'introduir el codi de la solució a la casella del misteri per resoldre'l. Hi ha tres solucions diferents de la història, depenent de les respostes. El codi de la solució pot introduir-se fent clic a la casella del misteri que hi ha dins de les aules dels cursos de 4t-6è de primària de l'Aula del Dret d'Autor o directament a través del codi QR número 11.

Al joc del Misteri al Museu només s'hi pot jugar amb un dispositiu mòbil i mitjançant un lector de codis QR.

**Bona sort en aquesta aventura emocionant!**



# MISTERI AL MUSEU

(escrit per Tuutikki Tolone)



Al Museu de l'Aula del Dret d'Autor s'ha inaugurat una exposició de pel·lícules antigues. La classe de l'Anna i en Josuè havia d'anar-hi avui. Però quan hi arriben, troben un cotxe de policia al davant. Què ha passat?

La classe entra al museu encuriosida. A l'entrada, una guia del museu, inquieta, dona explicacions a un policia:

- Han robat totes les cintes de pel·lícules antigues! Un lladre les ha agafat de la caixa del costat de la porta del darrere mentre jo portava cadires cap a l'auditori.
- Anem a veure aquesta caixa –diu el policia.

La guia i el policia desapareixen cap a la porta del darrere.

- I ara què farem? –pregunta l'Iris a la professora.
- Hem de tornar a classe? –diu en Mario.

La mestra els mira pensativa.

- Esperem-nos una estona. Potser trobaran les cintes de les pel·lícules. Porteu les jaquetes al guarda-roba i torneu cap aquí.





Al guarda-roba, l'Anna hi troba una sorpresa.  
— Hi ha un lloro assegut al penjador!  
— Apa, mireu!  
— M'agradaria saber si és aquí assegut des de fa gaire estona —diu l'Anna a en Josuè.

En Josuè mira el lloro i diu:  
— Segurament és l'únic testimoni del robatori.  
Llàstima que no pugui explicar-nos-ho.

El lloro mira els nens amb els seus ulls petits, negres i brillants.  
— Potser ho puc fer —xiuxieuja, de sobte, amb veu ronca.  
— Què? —criden l'Anna i en Josuè—. Pots parlar?  
— Doncs clar —respon el lloro.

— Entesos. Qui s'ha endut les cintes? —pregunta en Josuè.  
— Informació per informació: una resposta per una resposta —diu el lloro amb una clacada.  
— Això què vol dir? —pregunta l'Anna.

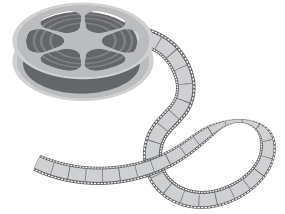
El lloro mira fixament l'Anna i contesta:  
— Soc el lloro dels drets d'autor.  
Jo pregunto i vosaltres responeu.  
Si em doneu la resposta correcta, rebreu una lletra.  
Les lletres us diran qui ha robat les cintes.

Gairebé tota la classe està reunida al voltant del lloro. Els nens es miren.  
— D'acord.  
— Digue'ns la primera tasca! —diu en Josuè.



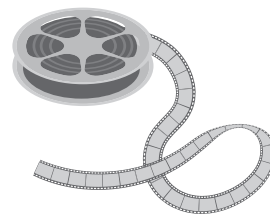
1

# MISTERI AL MUSEU



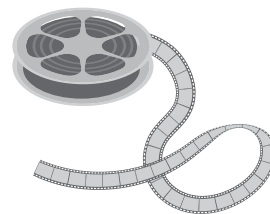
2

## MISTERI AL MUSEU



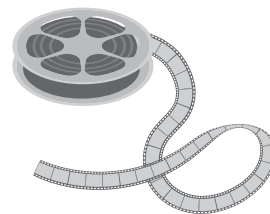
3

## MISTERI AL MUSEU



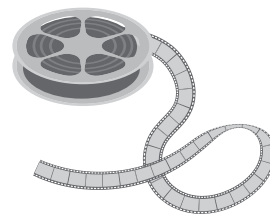
4

## MISTERI AL MUSEU



5

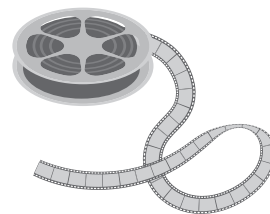
## MISTERI AL MUSEU





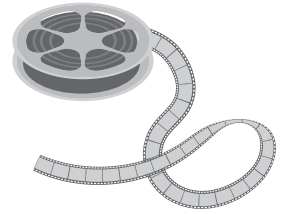
6

## MISTERI AL MUSEU



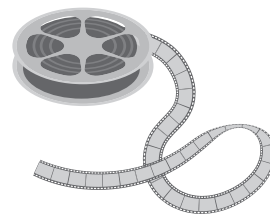
7

## MISTERI AL MUSEU



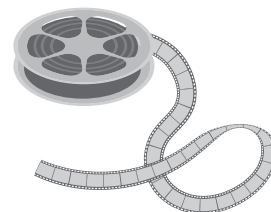
8

## MISTERI AL MUSEU



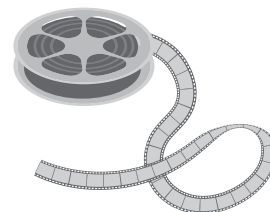
9

# MISTERI AL MUSEU



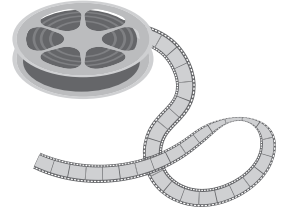
10

# MISTERI AL MUSEU



11

# MISTERI AL MUSEU



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

